КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

НАЗВАНИЕ

РЕНОМЕ

ЛОГОВО

ВЫБЕРИ 2: ГРОЗНОЕ — ЖЕСТОКОЕ — ЗЛОВЕЩЕЕ — ЛУЧЕЗАРНОЕ — НЕПОСТИЖИМОЕ — СПОКОЙНОЕ — ЧАРУЮЩЕЕ — ЧУДОВИЩНОЕ

БОЖЕСТВО

РЕП. ТЕРРИТ.

КОНТРОЛЬ СЛАБЫЙ СИЛЬНЫЙ РАНГ



МОНЕТЫ

СОКРОВИЩ.

Шаг в развитии команды увеличивает содержимое заначки каждого персонажа игрока на ранг+2 монет.

ПОДОЗРЕНИЯ РОЗЫСК

АДЕПТЫ

СЛУЖИТЕЛИ ЗАБЫТОГО БОЖЕСТВА

ТАЛАНТЫ

- ○ **Избранные.** Каждый персонаж команды может добавить +1 уровень к навыку **изучения**, **манипулирования** или **резонанса** (до максимального уровня 3).
- ○ **Воплощение.** Ваше божество иногда воплощается в мире смертных.
- ○ **Помазанные.** Бросайте **+d6** при **испытаниях** сверхъестественными опасностями, а также при проверках **лечения** для исцеления повреждений сверхъестественной природы.
- ○ **Связанные тьмой.** Вы можете применять **командные действия** вместе с любым членом культа, невзирая на расстояние. За 1 пункт стресса вы можете прошептать сообщение, которое услышат все члены культа.
- ○ **Сила крови.** Каждое человеческое жертвоприношение снижает стоимость любого ритуала **на 3 пункта стресса**.
- ○ **Убеждённость.** Дополнительная **страсть**: *поклонение*. За жертвоприношение – нет увлечения. Божество может **содействовать**.
- ○ **Фанатики.** Подручные бросают **+d6** при проверках против врагов веры.
- ○○ **Необычный.** Выберите талант из другого источника.

ОПЫТ КОМАНДЫ

В конце встречи отметьте за каждый элемент из списка ниже 1 пункт опыта, если событие произошло хотя бы раз, или 2 пункта опыта, если многократно.

- *Успешно творили угодные божеству деяния или воплощали его заветы.*
- *Боролись с проблемами выше своего уровня.*
- *Поддерживали реноме или создала новое.*
- *Выражали цели, интересы, внутренние конфликты или суть команды.*

ЗНАКОМЫЕ

- ▷ Гаган, *учёный*
- ▷ Адикин, *оккультист*
- ▷ Хатчинс, *антиквар*
- ▷ Мория, *торговка призраками*
- ▷ Матеас Клайн, *аристократ*
- ▷ Беннетт, *астроном*

УЛУЧШЕНИЯ КОМАНДЫ

- ☐ Экипировка адептов (*+2 к нагрузке для документов / магических предметов*)
- ☐ Кабинет для ритуалов
- ☐ Элитные громилы
- ☐ Элитные знатоки
- ☐☐☐ Закалённые (+ячейка травмы)

Священные места

ЖЕРТВОПРИНОШЕНИЕ — ОСВЯЩЕНИЕ — ОБРЕТЕНИЕ АРТЕФАКТОВ — ПРОРИЦАНИЕ

ПОДРУЧНЫЙ шайка ● спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА
Знатоки

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ЛОГОВО

- ☐ Жильё
- ☐☐ Защищённое
- ☐☐ Каретник
- ☐ Мастерская
- ☐☐ Сарай
- ☐☐ Сокровищница
- ☐ Тайное

ТРЕНИРОВКА

- ■ Воля
- ☐ Удаль
- ☐ Чутьё
- ☐ Таланты

Вершины мастерства: ☐-☐-☐-☐

КАЧЕСТВО

- ☐ Документы
- ☐ Инструменты
- ☐ Оружие
- ☐ Приспособления
- ☐ Снаряжение
- ☐ Средства

ПОДРУЧНЫЕ

2 пункта опыта

- ◆ +подручный
- ◆ +тип